



**TARIKH TUTUP  
PENYERTAAN  
19 APRIL 2018**

**KEJOHANAN BOLING PIALA Pengerusi PUSPANITA 2018**

**KATEGORI TERBUKA LANGKAWI**

**LEMBAGA PEMBANGUNAN LANGKAWI (LADA)**

**BORANG PENDAFTARAN PASUKAN**

JABATAN :

Nama Pasukan : -----

Nama Pengerus : -----

No/Telefon : -----

BIL	NAMA	NO. KAD PENGENALAN
1.		
2.		
3.		

**Tandatangan Pengerus Pasukan:**

( \_\_\_\_\_ )  
Tarikh : \_\_\_\_\_

Nota : Sila sertakan salinan kad pengenalan.

**TERBUKA  
LANGKAWI**



**SEBARANG PERTANYAAN SILA HUBUNGI:**

**URUSETIA  
KEJOHANAN BOLING  
PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA 2018**

**PUSPANITA LADA  
KOMPLEKS LADA,  
07000 LANGKAWI, KEDAH**

**Tel : 04 – 9600 588 Fax : 04 – 9600 529**

**Puan Noor Munirah binti Mohamad (019-4419166)**

**Puan Zuraidah binti Ahmad (011-33344345)**

**Encik Suhaimi bin Baharun (017-4330766)**

**Encik Hafizuddin bin Md Zuki (013-4887735)**

**BAYARAN PENYERTAAN BOLEH DIBUAT:  
DI KOMPLEKS LADA, 07000 LANGKAWI KEDAH  
ATAU  
PUSPANITA LADA, KOMPLEKS LADA  
07000 LANGKAWI,  
KEDAH.**

**Website : [www.lada.gov.my](http://www.lada.gov.my)**

PERATURAN AM & UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN  
**KEJOHANAN BOLING PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA 2018**

**1.0 NAMA PERTANDINGAN**

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan **Kejohanan Boling Piala Pengerusi PUSPANITA LADA 2018 (Kategori Terbuka Langkawi)** anjuran Lembaga Pembangunan Langkawi (LADA) dan PUSPANITA LADA.

**2.0 PERATURAN PERMAINAN**

- 2.1 Selain daripada peraturan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada **PERATURAN AM**. Pertandingan ini hendaklah dijalankan mengikut undang-undang permainan Kongres Boling Malaysia (MTBC).
- 2.2 Jika terdapat percanggahan di antara undang-undang MTBC dan peraturan ini maka Peraturan Pertandingan ini hendaklah digunapakai.

**3.0 TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN**

- 3.1 Tarikh : 28-29 April 2018 (Sabtu-Ahad)
- 3.2 Masa : 9.30 pagi – 05.30 petang
- 3.3 Tempat : Ampang Superbowl, Jetty Point Langkawi

**4.0 PENYERTAAN DAN PENDAFTARAN**

- 4.1 Pendaftaran pemain adalah terbuka kepada warganegara Malaysia yang berumur 18 tahun keatas dengan syarat berikut :
- 4.2.1 Terbuka kepada pemain WANITA sahaja.
- 4.2.2 Hanya kad pengenalan rasmi akan diterima sebagai dokumen yang sah.
- 4.2 Setiap pasukan yang disahkan penyertaannya dengan menyertai pertandingan ini hendaklah menandatangani surat akuan dan ianya juga adalah tertakluk kepada semua peraturan dan keputusan-keputusan Jawatankuasa Pertandingan yang diberi kuasa.
- 4.3 Setiap pasukan **WAJIB** mengemukakan borang yang lengkap dengan mengemukakan Salinan kad pengenalan semasa sesi pendaftaran.

4.4 Yuran penyertaan bagi setiap pasukan adalah sebanyak **RM200.00**. Bayaran cek boleh dibuat atas nama **Kelab Sukan dan Kebajikan LADA (KSKLPL)**.

4.5 Tarikh tutup penyertaan adalah pada **19 April 2018**. Sila kemukakan borang penyertaan dan bayaran ini selewat-lewatnya atau pada 12 April 2018 di Pejabat LADA atau hubungi **Puan Noor Munirah binti Mohamad (019-4419166)**, **Puan Zuraidah binti Ahmad (011-33344345)**, **Encik Suhaimi bin Baharun (017-4330766)**, atau **Encik Hafizuddin bin Md Zuki (013-4887735)**.

## 5.0 FORMAT PEMAIN

5.1 Setiap jabatan boleh menghantar lebih daripada 1 pasukan terdiri dari **3 orang pemain wanita** bagi setiap pasukan.

5.2 Senarai pemain hendaklah dikemukakan pada atau sebelum **19 April 2018**. Pertukaran nama pemain boleh dibuat semasa sesi pendaftaran tertakluk kepada syarat penyertaan.

5.3 Pengurus Pasukan dibenarkan bermain tertakluk kepada syarat pendaftaran dan pemain didaftarkan tidak melebihi tiga (3) orang

5.4 Setiap pemain akan bermain sebanyak 3 permainan dalam setiap 1 blok sahaja. Penentuan blok adalah berdasarkan kepada cabutan undian *lane*.

## 6.0 'LATENESS / INCOMPLETE TEAMS / BLIND SCORE / INJURY

6.1 Setiap pasukan dikehendaki hadir pada hari pertandingan **30 minit** sebelum pertandingan dimulakan sebagaimana di dalam jadual pertandingan. Pasukan yang lewat boleh bermain dengan syarat pemain ketiga pasukan lawan **BELUM** menghabiskan 'frame' yang **PERTAMA**. Jika tidak, pasukan tersebut akan dikenakan penalti iaitu kiraan mata **BLIND SCORE** sebanyak 50 pin untuk permainan tersebut.

6.2 Jika pasukan tersebut mempunyai 2 orang pemain, mereka akan **DIBATALKAN** dari permainan tersebut.

6.3 Pasukan yang kekurangan pemain dan lewat akan diberikan hanya 50 jatuhan pin sahaja.

6.4 Sekiranya salah seorang pemain tidak dapat meneruskan permainan untuk sesuatu blok disebabkan oleh **kecederaan** maka **'blind score'** akan digunakan.

## 7.0 'HANDICAP SYSTEM'

7.1 'Handicap System' **TIDAK** akan digunapakai dalam pertandingan ini.

## 8.0 'POINT SYSTEM'

8.1 Pemenang akan dipilih berdasarkan jatuhan pin. Pasukan yang mempunyai bilangan jatuhan pin terbanyak akan diisytiharkan sebagai pemenang pertama, diikuti kedua terbanyak sebagai pemenang kedua dan seterusnya.

8.2 Jika terdapat pasukan yang mempunyai bilangan jatuhan pin yang sama banyak, penentuan pemenang akan berdasarkan kepada jumlah jatuhan pin untuk permainan pertama (lelaki dan wanita). Sekiranya masih sama, keputusan adalah berdasarkan permainan kedua dan seterusnya.

## 9.0 SISTEM PERTANDINGAN

9.1 Pertandingan ini akan dijalankan dalam 4 blok (bergantung kepada jumlah penyertaan). Setiap pasukan hanya akan bermain satu blok sahaja.

9.2 Jadual permainan adalah seperti dibawah :

<b>HARI</b>	<b>PAGI (10.00am – 12.00pm)</b>	<b>PETANG (1.00pm – 3.00pm)</b>	<b>PETANG (4.00pm – 6.00pm)</b>
Hari Pertama 28 April 2018		Blok 1 ( 3 games)	Blok 2 ( 3 games)
Hari Kedua 29 April 2018	Blok 3( 3 games)	Blok 4 (3 games)	Penyampaian Hadiah

## 10.0 PERUBAHAN MARKAH

10.1 Sekiranya terdapat kesalahan markah yang dipaparkan di skrin komputer, Pemain/Pengurus dikehendaki memaklumkan kesalahan tersebut kepada pihak Penganjur yang bertugas agar dimaklumkan kepada "*Lane Steward*" untuk beliau membuat pindaan setelah mendapat pengesahan daripada pasukan lawan.

10.2 Sekiranya didapati ada pemain yang menukar atau membuat sebarang perubahan markah, pihak Penganjur Pertandingan berhak membatalkan permainan tersebut.

## 11.0 KEHILANGAN MARKAH

11.1 Sekiranya terjadi kehilangan markah yang disebabkan oleh masalah teknikal dan markah tersebut tidak dapat dikesan, maka pemain terlibat mestilah bermain semula permainan yang baru untuk permainan yang terlibat sahaja. Walaubagaimanapun permainan yang terdahulu dengan markah telah dicatatkan tidak boleh diubah.

## 12.0 PERMAINAN TERGENDALA

12.1 Urusetia mempunyai kuasa untuk mengarahkan pertukaran mana-mana 'lane' bermasalah disebabkan oleh kerosakan mesin atau masalah teknikal yang kritikal.

12.2 Permainan tersebut akan disambung semula di 'lane' yang tidak mempunyai masalah atas nasihat pengurusan syarikat pengendali pertandingan ini.

### 13.0 PERKARA LAIN

13.1 'Dress Code' untuk semua pemain ialah T-Shirt, seluar panjang dan mestilah tidak menjolok mata. 'Bowling Skirt' dan seluar pendek 'Bermuda' bagi pemain wanita adalah dibenarkan. Jeans tidak dibenarkan sama sekali.

13.2 Pemain boleh menggunakan bola dan kasut yang disediakan oleh Ampang Superbowl Langkawi.

13.3 Pemain tidak dibenarkan membawa masuk makanan atau minuman dan hanya dibenarkan merokok di 'Smoking Area' yang disediakan oleh Pusat Boling.

13.4 Penganjur dan Pusat Boling tidak akan bertanggungjawab terhadap kehilangan barang-barang pemain di sepanjang kejohanan ini.

13.5 Borang Aturan pemain akan disediakan kepada setiap pasukan. Borang ini harus diisi dan dikembalikan sehari sebelum setiap blok dimainkan. Jika terdapat sebarang perubahan pemain selepas borang dikembalikan, Pengurus Pasukan perlulah memaklumkan kepada penyelaras permainan 1 jam sebelum pertandingan dimulakan. Sebarang perubahan selepas itu tidak akan dilayan.

### 14.0 PERATURAN PENYOKONG PASUKAN BOLING

14.1 Penyokong pasukan boling **TIDAK BOLEH** berada di kawasan permainan. Hanya Pengurus Pasukan sahaja dibenarkan.

14.2 Pemain yang telah menamatkan permainan dilarang berada di kawasan permainan.

14.3 Penyokong pasukan dilarang **MENGEJEK, MENYEBUT KATA-KATA YANG TIDAK SOPAN DAN SEBAGAINYA.**

### 15.0 BANTAHAN

15.1 Sebarang bantahan mestilah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan secara bertulis 30 minit selepas pertandingan tamat dan disertakan wang pertaruhan berjumlah **RM500.00** secara tunai dan akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.

15.2 Wang pertaruhan tersebut akan hangus sekiranya bantahan yang dikemukakan ditolak.

### 16.0 HADIAH

Johan : Piala Pusingan, Piala Iringan, MedaI dan Wang Tunai  
RM1,500.00 + Hamper + Sijil Penyertaan

N/Johan : MedaI + Wang Tunai RM 1000.00 + Hamper + Sijil  
Penyertaan

Ketiga : MedaI & Wang Tunai RM 700.00 + Hamper + Sijil  
Penyertaan

Keempat : Wang Tunai RM 500.00 + Hamper + Sijil Penyertaan

Kelima : Wang Tunai RM 250.00 + Hamper + Sijil Penyertaan

Keenam – Ke10 : Wang Tunai RM50.00 + Hamper + Sijil Penyertaan

Ke-10 – Akhir : Hamper + Sijil Penyertaan

### 17.0 JAWATANKUASA PERTANDINGAN DAN TEKNIKAL

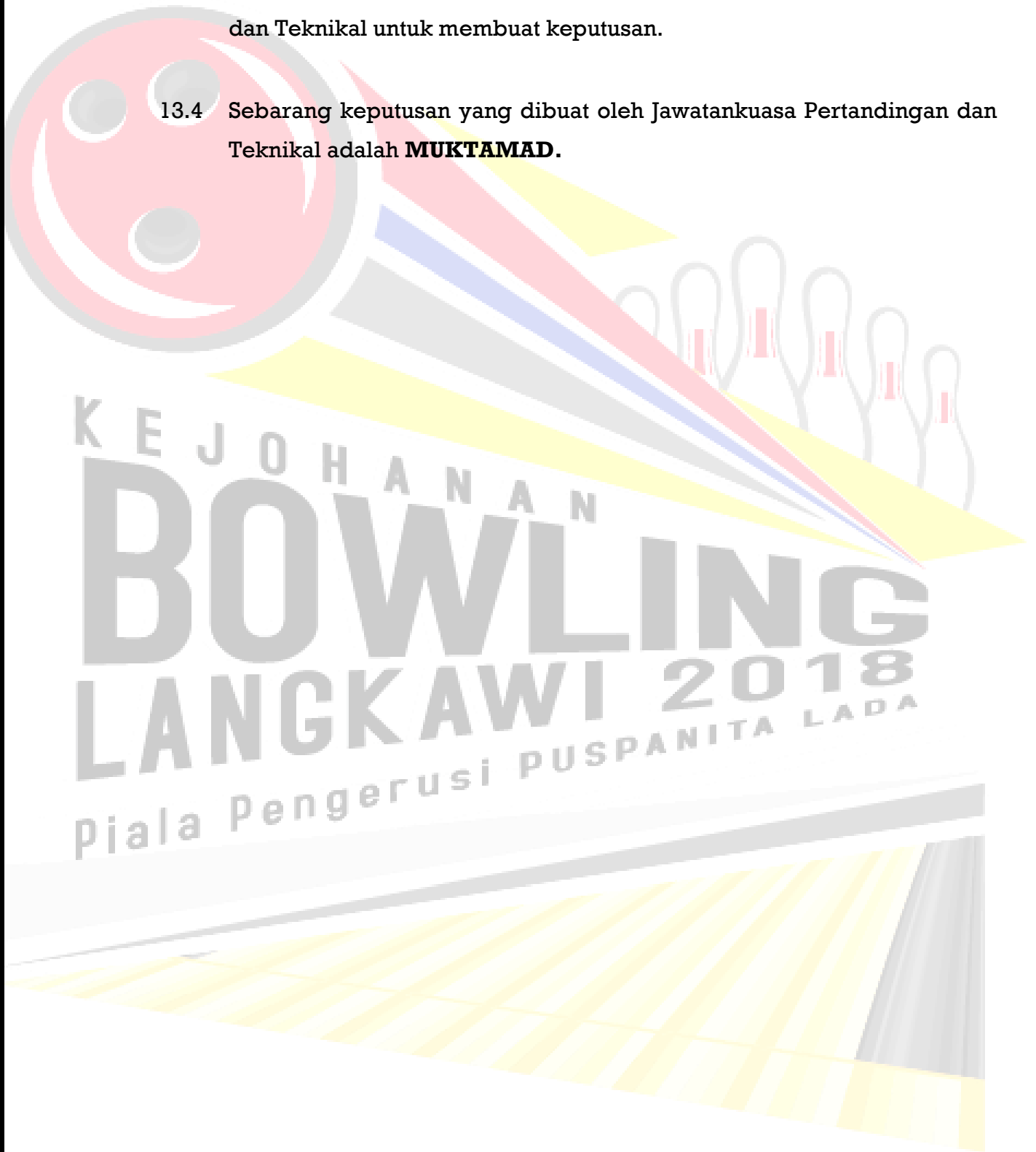
17.1 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah bertanggungjawab dalam membuat keputusan berhubung aspek teknikal pertandingan bagi setiap acara dalam pertandingan ini.

17.2 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah berhak untuk meminda/menambah peraturan yang difikirkan perlu.



13.3 Sekiranya terdapat mana-mana peraturan yang tidak dinyatakan dengan jelas dalam peraturan permainan bagi acara yang berkenaan. Maka adalah menjadi kuasa mutlak kepada Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal untuk membuat keputusan.

13.4 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah **MUKTAMAD**.





**TARIKH TUTUP  
PENYERTAAN  
19 APRIL 2018**

**KEJOHANAN BOLING PIALA Pengerusi PUSPANITA 2018**

**KATEGORI TERTUTUP LANGKAWI**

**LEMBAGA PEMBANGUNAN LANGKAWI (LADA)**

**BORANG PENDAFTARAN PASUKAN**

JABATAN :

Nama Pasukan : -----

Nama Pengerus : -----

No/Telefon : -----

BIL	NAMA	NO. KAD PENGENALAN
1.		
2.		
3.		

**Tandatangan Pengerus Pasukan:**

( \_\_\_\_\_ )  
Tarikh : \_\_\_\_\_

Nota : Sila sertakan salinan kad pengenalan.

**TERTUTUP  
LANGKAWI**



**SEBARANG PERTANYAAN SILA HUBUNGI:**

**URUSETIA  
KEJOHANAN BOLING  
PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA 2018**

**PUSPANITA LADA  
KOMPLEKS LADA,  
07000 LANGKAWI, KEDAH**

**Tel : 04 – 9600 588 Fax : 04 – 9600 529**

**Puan Noor Munirah binti Mohamad (019-4419166)**

**Puan Zuraidah binti Ahmad (011-33344345)**

**Encik Suhaimi bin Baharun (017-4330766)**

**Encik Hafizuddin bin Md Zuki (013-4887735)**

**BAYARAN PENYERTAAN BOLEH DIBUAT:  
DI KOMPLEKS LADA, 07000 LANGKAWI KEDAH  
ATAU  
PUSPANITA LADA, KOMPLEKS LADA  
07000 LANGKAWI,  
KEDAH.**

**Website : [www.lada.gov.my](http://www.lada.gov.my)**

**PERATURAN AM & UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN  
KEJOHANAN BOLING PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA 2018**

**1.0 NAMA PERTANDINGAN**

- 1.1 Pertandingan ini dinamakan **Kejohanan Boling Piala Pengerusi PUSPANITA LADA 2018 (Kategori Tertutup Langkawi)** anjuran Lembaga Pembangunan Langkawi (LADA) dan PUSPANITA LADA.

**2.0 PERATURAN PERMAINAN**

- 2.1 Selain daripada peraturan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada **PERATURAN AM**. Pertandingan ini hendaklah dijalankan mengikut undang-undang permainan Kongres Boling Malaysia (MTBC).
- 2.2 Jika terdapat percanggahan di antara undang-undang MTBC dan peraturan ini maka Peraturan Pertandingan ini hendaklah digunapakai.

**3.0 TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN**

- 3.1 Tarikh : 27-28 April 2018 (Jumaat- Sabtu)
- 3.2 Masa : 9.30 pagi – 05.30 petang
- 3.3 Tempat : Ampang Superbowl, Jetty Point Langkawi

**4.0 PENYERTAAN DAN PENDAFTARAN**

- 4.1 Pendaftaran pemain adalah terbuka kepada warga Langkawi yang berumur 18 tahun keatas dengan syarat berikut :
- 4.2.1 Terbuka kepada WANITA sahaja
  - 4.2.2 Hanya kad pengenalan rasmi akan diterima sebagai dokumen yang sah.
  - 4.2.3 Hanya kad pengenalan yang **beralamat di Langkawi sahaja**.
  - 4.2.4 Pemegang kad pengenalan yang beralamat luar Langkawi tetapi bekerja di Langkawi perlulah menyertakan Salinan slip gaji.
- 4.2 Setiap pasukan yang disahkan penyertaannya dengan menyertai pertandingan ini hendaklah menandatangani surat akuan dan ianya

juga adalah tertakluk kepada semua peraturan dan keputusan-keputusan Jawatankuasa Pertandingan yang diberi kuasa.

- 4.3 Setiap pasukan **WAJIB** mengemukakan borang yang lengkap dengan mengemukakan Salinan kad pengenalan semasa sesi pendaftaran.
- 4.4 Yuran penyertaan bagi setiap pasukan adalah sebanyak **RM150.00**. Bayaran cek boleh dibuat atas nama **Kelab Sukan dan Kebajikan LADA (KSKLPL)**.
- 4.5 Tarikh tutup penyertaan adalah pada **19 April 2018**. Sila kemukakan borang penyertaan dan bayaran ini selewat-lewatnya atau pada 12 April 2018 di Pejabat LADA atau hubungi **Puan Noor Munirah binti Mohamad (019-4419166)**, **Puan Zuraidah binti Ahmad (011-33344345)**, **Encik Suhaimi bin Baharun (017-4330766)**, atau **Encik Hafizuddin bin Md Zuki (013-4887735)**.

## 6.0 FORMAT PEMAIN

- 6.1 Setiap jabatan boleh menghantar lebih daripada 1 pasukan terdiri dari **3 orang pemain wanita** bagi setiap pasukan.
- 6.2 Senarai pemain hendaklah dikemukakan pada atau sebelum **19 April 2018**. Pertukaran nama pemain boleh dibuat semasa sesi pendaftaran tertakluk kepada syarat penyertaan.
- 6.3 Pengurus Pasukan dibenarkan bermain tertakluk kepada syarat pendaftaran dan pemain didaftarkan tidak melebihi tiga (3) orang
- 6.4 Setiap pemain akan bermain sebanyak 3 permainan dalam setiap 1 blok sahaja. Penentuan blok adalah berdasarkan kepada cabutan undian *lane*.

## 6.0 'LATENESS / INCOMPLETE TEAMS / BLIND SCORE / INJURY

- 6.1 Setiap pasukan dikehendaki hadir pada hari pertandingan **30 minit** sebelum pertandingan dimulakan sebagaimana di dalam jadual pertandingan. Pasukan yang lewat boleh bermain dengan syarat pemain ketiga pasukan lawan **BELUM** menghabiskan 'frame' yang

**PERTAMA.** Jika tidak, pasukan tersebut akan dikenakan penalti iaitu kiraan mata **BLIND SCORE** sebanyak 50 pin untuk permainan tersebut.

6.2 Jika pasukan tersebut mempunyai 2 orang pemain, mereka akan **DIBATALKAN** dari permainan tersebut.

6.3 Pasukan yang kekurangan pemain dan lewat akan diberikan hanya 50 jatuhan pin sahaja.

6.4 Sekiranya salah seorang pemain tidak dapat meneruskan permainan untuk sesuatu blok disebabkan oleh **kecederaan** maka '**blind score**' akan digunakan.

## 7.0 'HANDICAP SYSTEM'

7.2 'Handicap System' **TIDAK** akan digunapakai dalam pertandingan ini.

## 8.0 'POINT SYSTEM'

8.1 Pemenang akan dipilih berdasarkan jatuhan pin. Pasukan yang mempunyai bilangan jatuhan pin terbanyak akan diisytiharkan sebagai pemenang pertama, diikuti kedua terbanyak sebagai pemenang kedua dan seterusnya.

8.2 Jika terdapat pasukan yang mempunyai bilangan jatuhan pin yang sama banyak, penentuan pemenang akan berdasarkan kepada jumlah jatuhan pin untuk permainan pertama (lelaki dan wanita). Sekiranya masih sama, keputusan adalah berdasarkan permainan kedua dan seterusnya.

## 9.0 SISTEM PERTANDINGAN

9.1 Pertandingan ini akan dijalankan dalam 4 blok (bergantung kepada jumlah penyertaan). Setiap pasukan hanya akan bermain satu blok sahaja.

9.2 Jadual permainan adalah seperti dibawah :

<b>HARI</b>	<b>PAGI (9.30am – 11.30am)</b>	<b>PETANG (12.30pm – 2.30pm)</b>	<b>PETANG (3.30pm – 5.30pm)</b>
Hari Pertama 27 April 2018	Blok 1 ( 3 games)	Blok 2 ( 3 games)	Blok 3 ( 3 games)
Hari Kedua 28 April 2018	Blok 4 ( 3 games)	Penyampaian Hadiah	

## 10.0 PERUBAHAN MARKAH

10.1 Sekiranya terdapat kesalahan markah yang dipaparkan di skrin komputer, Pemain/Pengurus dikehendaki memaklumkan kesalahan tersebut kepada pihak Penganjur yang bertugas agar dimaklumkan kepada "*Lane Steward*" untuk beliau membuat pindaan setelah mendapat pengesahan daripada pasukan lawan.

10.2 Sekiranya didapati ada pemain yang menukar atau membuat sebarang perubahan markah, pihak Penganjur Pertandingan berhak membatalkan permainan tersebut.

## 11.0 KEHILANGAN MARKAH

11.1 Sekiranya terjadi kehilangan markah yang disebabkan oleh masalah teknikal dan markah tersebut tidak dapat dikesan, maka pemain terlibat mestilah bermain semula permainan yang baru untuk permainan yang terlibat sahaja. Walaubagaimanapun permainan yang terdahulu dengan markah telah dicatatkan tidak boleh diubah.

## 12.0 PERMAINAN TERGENDALA

- 12.1 Urusetia mempunyai kuasa untuk mengarahkan pertukaran mana-mana 'lane' bermasalah disebabkan oleh kerosakan mesin atau masalah teknikal yang kritikal.
- 12.2 Permainan tersebut akan disambung semula di 'lane' yang tidak mempunyai masalah atas nasihat pengurusan syarikat pengendali pertandingan ini.

## 13.0 PERKARA LAIN

- 13.1 'Dress Code' untuk semua pemain ialah T-Shirt, seluar panjang dan mestilah tidak menjolok mata. 'Bowling Skirt' dan seluar pendek 'Bermuda' bagi pemain wanita adalah dibenarkan. Jeans tidak dibenarkan sama sekali.
- 13.2 Pemain boleh menggunakan bola dan kasut yang disediakan oleh Ampang Superbowl Langkawi.
- 13.3 Pemain tidak dibenarkan membawa masuk makanan atau minuman dan hanya dibenarkan merokok di 'Smoking Area' yang disediakan oleh Pusat Boling.
- 13.4 Penganjur dan Pusat Boling tidak akan bertanggungjawab terhadap kehilangan barang-barang pemain di sepanjang kejohanan ini.
- 13.5 Borang Aturan pemain akan disediakan kepada setiap pasukan. Borang ini harus diisi dan dikembalikan sehari sebelum setiap blok dimainkan. Jika terdapat sebarang perubahan pemain selepas borang dikembalikan, Pengurus Pasukan perlulah memaklumkan kepada penyelarass permainan 1 jam sebelum pertandingan dimulakan. Sebarang perubahan selepas itu tidak akan dilayan.



## 14.0 PERATURAN PENYOKONG PASUKAN BOLING

- 14.1 Penyokong pasukan boling **TIDAK BOLEH** berada di kawasan permainan. Hanya Pengurus Pasukan sahaja dibenarkan.
- 14.2 Pemain yang telah menamatkan permainan dilarang berada di kawasan permainan.
- 14.3 Penyokong pasukan dilarang **MENGEJEK, MENYEBUT KATA-KATA YANG TIDAK SOPAN DAN SEBAGAINYA.**

## 15.0 BANTAHAN

- 15.1 Sebarang bantahan mestilah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan secara bertulis 30 minit selepas pertandingan tamat dan disertakan wang pertaruhan berjumlah **RM500.00** secara tunai dan akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.
- 15.2 Wang pertaruhan tersebut akan hangus sekiranya bantahan yang dikemukakan ditolak.

## 16.0 HADIAH

- Johan : Piala Pusingan, Piala Iringan, Medal dan Wang Tunai  
RM1,000.00 + Hamper + Sijil Penyertaan
- N/Johan : Medal + Wang Tunai RM 700.00 + Hamper + Sijil  
Penyertaan
- Ketiga : Medal & Wang Tunai RM 500.00 + Hamper + Sijil  
Penyertaan
- Keempat : Wang Tunai RM 300.00 + Hamper + Sijil Penyertaan
- Kelima : Wang Tunai RM 100.00 + Hamper + Sijil Penyertaan
- Keenam – Ke10 : Wang Tunai RM50.00 + Hamper + Sijil Penyertaan
- Ke-10 – Akhir : Hamper + Sijil Penyertaan

## 17.0 JAWATANKUASA PERTANDINGAN DAN TEKNIKAL

13.1 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah bertanggungjawab dalam membuat keputusan berhubung aspek teknikal pertandingan bagi setiap acara dalam pertandingan ini.

13.2 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah berhak untuk meminda/menambah peraturan yang difikirkan perlu.

13.3 Sekiranya terdapat mana-mana peraturan yang tidak dinyatakan dengan jelas dalam peraturan permainan bagi acara yang berkenaan. Maka adalah menjadi kuasa mutlak kepada Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal untuk membuat keputusan.

13.4 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah **MUKTAMAD**.

KEJOHARAN  
**BOWLING**  
**LANGKAWI 2018**  
Piala Pengerusi PUSPANITA LADA