



TARIKH TUTUP  
PENYERTAAN  
20 Mac 2017 (Isnin)

**PERTANDINGAN LIGA BOLA JARING LANGKAWI 2017  
PIALA Pengerusi PUSPANITA  
LEMBAGA PEMBANGUNAN LANGKAWI (LADA)**

**BORANG PENDAFTARAN PASUKAN**

NAMA PASUKAN :

Nama Pengurus Pasukan :

-----

Nama Jurulatih :

-----

No/Telefon :

------(R)------(P)

------(H/P)

BIL	NAMA	NO. KAD PENGENALAN	POSISI
1.			GS
2.			GA
3.			WA
4.			C
5.			WD
6.			GD
7.			GK
8.			R
9.			R
10.			R

***Tandatangan Pengurus Pasukan:***

-----  
( )

**(Pengurus Pasukan)**

Tarikh :

**SEBARANG PERTANYAAN SILA HUBUNGI:**

**URUSETIA  
PERTANDINGAN LIGA BOLA JARING LANGKAWI 2017  
PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA**

**PUSPANITA LADA  
KOMPLEKS LADA,  
07000 LANGKAWI, KEDAH**

**Tel : 04 – 9600 600 Fax : 04 – 9600 539**

**Puan Roshasnita Binti Roski ( 011 – 2411 9079 )**

**Puan Ku Amilia Binti Ku Makhtar ( 012 – 4279987 )**

**Puan Zuraidah binti Ahmad ( 011 - 33344345 )**

**BAYARAN PENYERTAAN BOLEH DIBUAT:  
DI KOMPLEKS LADA, 07000 LANGKAWI KEDAH  
ATAU  
PUSPANITA LADA, KOMPLEKS LADA  
07000 LANGKAWI,  
KEDAH.**

**Website : [www.lada.gov.my](http://www.lada.gov.my)**

PERATURAN AM & UNDANG-UNDANG PERTANDINGAN  
LIGA BOLA JARING LANGKAWI 2017  
PIALA Pengerusi PUSPANITA LADA

1.0 NAMA PERTANDINGAN

1.1 Pertandingan ini dinamakan **Pertandingan Liga Bola Jaring Langkawi 2017 Piala Pengerusi PUSPANITA LADA** anjuran Lembaga Pembangunan Langkawi dengan kerjasama PUSPANITA LADA.

2.0 TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

2.1 Tarikh : 31 Mac dan 1 April 2017

2.2 Masa : 8.30 pagi – 6.30 petang

2.3 Tempat : Gelanggang Futsal, Kompleks Sukan, Langkawi

3.0 PERATURAN PERMAINAN

3.1 Selain daripada peraturan ini, pertandingan ini adalah tertakluk kepada **PERATURAN AM** mengikut Undang-undang Persekutuan Persatuan Bola Jaring Antarabangsa (IFNA) yang terkini kecuali peraturan khas yang diputuskan oleh Jawatankuasa Penganjur.

4.0 PENDAFTARAN DAN KELAYAKAN PEMAIN

4.1 Pertandingan ini **terbuka kepada ahli PUSPANITA, Agensi dan Jabatan.**

4.2 Tiap-tiap pasukan hanya dibenarkan mendaftarkan satu (1) pasukan sahaja yang terdiri tidak lebih daripada 12 orang pemain termasuk Pengurus serta Jurulatih.

4.3 Setiap pasukan diwajibkan mendaftar 3 orang pemain veteran (umur 35 ke atas).

4.4 Pemain kebangsaan/negeri yang didaftarkan mestilah anggota yang bertaraf tetap sahaja dibenarkan.

4.5 Pasukan yang tidak mematuhi peraturan pendaftaran dan kelayakan pemain, penyertaan pasukan dalam acara ini akan dibatalkan. Semua perlawanan yang telah disertai dianggap tidak sah dan kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

4.6 Senarai pemain hendaklah dikemukakan tidak lewat daripada **20 Mac 2017**. Pertukaran nama pemain boleh dibuat semasa Mesyuarat Pengurus-Pengurus pasukan (tarikh, masa dan tempat akan dimaklumkan).

- 4.7 Pertukaran pemain atau pendaftaran pemain baru selepas penyerahan senarai nama tidak akan dilayan dan tidak dibenarkan.
- 4.8 Bila seorang pemain mendapat kecederaan atau sakit dan tidak dapat menyambung permainannya, permainan bolehlah diberhentikan selama dua (2) minit untuk menentukan samada pemain itu boleh menyambung permainannya. Keputusan akan dibuat oleh pegawai-pegawai pasukan itu. Hanya dua (2) pegawai yang akan dibenarkan untuk ke gelanggang pada masa itu.
- 4.9 Pemain hanya boleh diganti selepas permainan diberhentikan kerana kecederaan atau kesakitan.
- 5.0 Pertukaran pemain boleh dibuat selepas waktu rehat separuh masa.
- 5.1 Yuran penyertaan bagi setiap pasukan adalah RM200. Bayaran cek boleh dibuat atas nama **Kelab Sukan dan Kebajikan LADA (RHB 20211736000042)**.
- 5.2 Tarikh tutup penyertaan adalah pada **20 Mac 2017**. Sila kemukakan borang penyertaan dan bayaran ini selewat-lewatnya atau pada 20 Mac 2017 di Pejabat LADA atau hubungi Pn. Roshasnita binti Roski (011-24119079) dan Pn. Ku Amilia binti Ku Makhtar (012-4279987).

## **5.0 PERATURAN PERTANDINGAN DAN PERALATAN**

- 5.1 Setiap pasukan hendaklah memakai baju seragam iaitu corak, bentuk dan warna yang sama. Sekiranya didapati kedua-dua pasukan memakai pakaian yang sama warnanya, maka PASUKAN TUAN RUMAH hendaklah menukar jersinya. Pasukan yang namanya yang mula-mula tertulis di dalam jadual pertandingan adalah menjadi PASUKAN TUAN RUMAH. Namun jika didapati kelainan warna masih seiras, pihak penganjur akan menyediakan BIB gantian untuk digunakan oleh pasukan.
- 5.2 Pakaian pasukan semasa perlawanan hendaklah memakai baju – T atau jersi dan 'track-bottom'. Skirt, seluar pendek atau 'legging' tidak dibenarkan.
- 5.3 Bola pertandingan akan disediakan oleh pihak penganjur.

## **6.0 PERLAWANAN**

- 6.1 Pertandingan akan dijalankan secara **LIGA berkumpulan**. Kumpulan yang menjadi Johan dan Naib Johan layak kepusingan seterusnya.
- 6.2 Semua perlawanan akan dimulakan mengikut jadual yang telah ditetapkan.

- 6.3 Setiap pasukan yang gagal menyediakan pemain semasa pengadil memutuskan supaya perlawanan dimulakan akan dikira telah memberikan kemenangan percuma kepada pihak lawan dengan jaringan gol dua kosong (2-0).
- 6.4 Mana-mana pasukan yang mengambil tindakan menarik diri (walkover) dengan sendirinya digantung dalam perlawanan-perlawanan berikutnya. Kemenangan percuma akan diberi kepada pihak lawan.
- 6.5 Setiap pasukan dikehendaki berada ditempat permainan **lima belas minit (15)** lebih awal dari masa yang dijadualkan. Penangguhan hanya akan diberi **masa lima (5)** minit sahaja dan selepas penangguhan tersebut maka pengadil berkuasa memberikan kemenangan percuma kepada pasukan yang hadir mengikut jadual dengan kemenangan **dua (2) mata** dengan kiraan **gol 10-0**.
- 6.6 Sekiranya berlaku seri pada jumlah mata diakhir perlawanan secara LIGA, maka keputusan perlawanan antara kedua-dua pasukan menentukan pemenang, walau bagaimana pun:
- i) Jika kedua-dua pasukan seri, atau jika lebih daripada dua pasukan mempunyai jumlah mata yang sama di akhir perlawanan, purata gol akan menentukan kedudukan (iaitu jumlah jaringan gol dibahagi dengan jumlah gol yang kena).
  - ii) Jika purata gol masih seri, maka perbezaan gol akan digunapakai (iaitu : jumlah jaringan gol ditolak dengan yang kena).
  - iii) Jika kedudukan masih seri, maka pasukan yang menjaring gol terbanyak akan diistiharkan sebagai pemenang.
- 6.7 Sekiranya berlaku seri semasa perlawanan di peringkat suku akhir, Separuh dan akhir
- i) Pasukan hendaklah diberi masa rehat dua (2) minit diakhir masa sepenuh perlawanan.
  - ii) Masa tambahan selama dua (2) x tujuh (7) minit setiap bahagian akan dimainkan.
  - iii) Pasukan bertukar kawasan gol dan perlawanan dimulakan semula oleh pasukan yang berhak kepada hantaran tengah berikutnya.
  - iv) Pasukan bertukar kawasan gol diseparuh masa tanpa rehat.
  - v) Hantaran tengah diambil oleh pasukan yang berhak kepada hantaran tengah berikutnya.
  - vi) Sekiranya berlaku seri diakhir masa tambahan permainan akan diteruskan sehingga satu pasukan mendapat dua (2) kelebihan gol.

## 7.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1 Masa permainan pada Pusingan Awal dan Separuh Akhir adalah 7:3:7.
- 7.2 Pemain gantian boleh dibenarkan membuat pertukaran semasa hentian atau masa kecederaan.
- 7.3 Semasa kecederaan pemain tidak dibenarkan keluar dari gelanggang.

## 8.0 PENGADIL

- 8.1 Pihak penganjur dengan Persatuan Bola Jaring Negeri Kedah (PBJNK) akan menyediakan pengadil yang bertauliah di sepanjang perlawanan.
- 8.2 Keputusan pengadil adalah muktamad bagi perlawanan yang berlangsung.

## 9.0 BANTAHAN

- 9.1 Sebarang bantahan mestilah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan secara bertulis 30 minit selepas pertandingan tamat dan disertakan wang pertaruhan berjumlah RM500.00 secara tunai dan akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.
- 9.2 Wang pertaruhan tersebut akan hangus sekiranya bantahan yang dikemukakan ditolak.

## 10.0 JAWATANKUASA PERTANDINGAN DAN TEKNIKAL

- 10.1 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah bertanggungjawab dalam membuat keputusan berhubung aspek teknikal pertandingan bagi setiap acara dalam pertandingan ini.
- 10.2 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah berhak untuk meminda/menambah peraturan yang difikirkan perlu.
- 10.3 Sekiranya terdapat mana-mana peraturan yang tidak dinyatakan dengan jelas dalam peraturan permainan bagi acara yang berkenaan. Maka adalah menjadi kuasa mutlak kepada Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal untuk membuat keputusan.
- 10.4 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal adalah **MUKTAMAD**.